

Presse-Mitteilung Nr. 01/2014
Wolfsburg, September 2014

Herbstneuheiten: MARCHIA ORIENTALIS und zwei Erweiterungen

Wir freuen uns, Ihnen unsere Neuheiten zur Messe in Essen vorstellen zu können. Neben dem neuen Spiel MARCHIA ORIENTALIS gibt es Erweiterungen zu SLICKS und MONUMENTS von Stefan Risthaus.

1. Marchia Orientalis

2-5 Spieler ab 10 Jahren werden von König Otto beauftragt, die Marken östlich der Elbe (lat. Marchia Orientalis) nach dem Vorbild des Kernreiches zu gestalten. Sie erwerben Höfe und gründen Klöster, um Dörfer und Städte sowie schließlich die strategisch wichtigen Burgen versorgen zu können.

Die Bauwerke (Gebäude) bestehen aus Plättchen, auf denen Handelssymbole abgebildet sind, die anzeigen, welche anderen Gebäude sie versorgen können. Jeder beginnt mit einer zentralen Stadt und kann in jeder Runde ein Gebäude aus dem Markt kaufen. Dabei gilt es gut zu überlegen, ob man aus dem eigenen Bereich des Marktes kauft oder von fremden Feldern und so den Kaufpreis an den Besitzer des Feldes zahlen muss. Wer stärkt schon gern auf diese Weise die Konkurrenz? Wird ein Gebäude rundum von Nachbarn umgeben, erhält man die aufgedruckten Siegpunkte.

Marchia Orientalis



Neue Plättchen kommen ins Spiel, indem man in einem Zug auf das Bauen verzichtet und die eigenen Felder des Marktes mit 2 Gebäuden vom Nachzugstapel auffüllt. Auf welches Feld man das neu gezogene Gebäude legt, bestimmt den späteren Kaufpreis. Soll man es billig machen und riskieren, dass es jemand anderes kauft, bevor man wieder an der Reihe ist – oder doch lieber teuer, damit es bis zum nächsten eigenen Zug liegen bleibt?

Nach ca. 45 Minuten wird der Sieger ermittelt, indem Bonuspunkte für nicht fertig umgegebene Plättchen, für Gebäude-Mehrheiten und das restliche Bargeld verteilt werden. Marchia Orientalis ist für Familien und Gelegenheitsspieler geeignet, kann aber aufgrund der taktischen Möglichkeiten auch den Vielspieler zwischendurch begeistern. In Essen wird das Spiel am Stand von Mücke-Spiele erhältlich sein (Stand 3-Q103)

Kurzinfos Marchia Orientalis:

Autor:	Stefan Risthaus
Grafiker:	Harald Lieske
Layout, Regeln:	Stefan Malz
Spielerzahl:	2-5
Alter:	ab 10 Jahren
Dauer:	ca. 45 Minuten

2. SLICKS – Tracks & Tricks – Erweiterung #2

Die 2. Erweiterung zum beliebten Autorenn-Spiel aus dem letzten Jahr besteht aus einem DIN A4-Bogen mit zwei neuen Streckenabschnitten.

Die Vorderseite zeigt eine sehr kurze Gegengerade, die zu einem Rennen über mehrere Runden einlädt. Die Rückseite besteht aus einem „Zwischenstück“, das die Strecke aus den Teilen des Grundspiels deutlich verlängert und so eher für eine geringere Rundenzahl geeignet ist.

Neue taktische Herausforderungen bieten Felder, auf denen Treibstoff und Reifenabnutzung eingespart werden kann. Wer im gleichen Zug über zwei gleiche Symbole fährt, kann die nächste Reifenabnutzung bzw. Treibstoff-Nutzung ohne Verschieben des entsprechenden Markers überstehen.

Tracks & Tricks ist mit dem Grundspiel und der Erweiterung „Tuning“ kombinierbar und erhöht die Anzahl der Streckenvarianten von 4 auf 10 (mit 2 Exemplaren auf 12). Die Erweiterung wird in Essen am Stand von Mücke-Spiele gegen ein geringes Entgelt erhältlich sein (Stand 3-Q103).

3. PHAISTOS – das verlorene Monument (6. Erweiterung zu MONUMENTS)

Die mittlerweile 6. Erweiterung für das 2008 erschienene MONUMENTS – Wunder der Antike besteht aus 9 Monument-Karten des „verlorenen Monuments“ mit dem Namen PHAISTOS. Die Karten dieses Monuments können nur im Tausch gegen eine andere Monument-Karte mit dem gleichen Symbol erworben werden. Als legendäres, verschollenes Monument bringt PHAISTOS zwar deutlich mehr Punkte als die regulären Bauwerke, kann aber auch von mehr als zwei Spielern gebaut werden, so dass nach dem Teilen evtl. sogar noch weniger übrig bleibt als bei einem normalen Monument. Phaistos lässt sich mit allen anderen Erweiterungen kombinieren und ist am Stand von Mayfair Games sowie Abacusspiele (Stand 3-E108) kostenlos erhältlich.

Über OSTIA[®] SPIELE

Unter dem Label OSTIA[®] bieten Heike und Stefan Risthaus Informationen, Varianten und Erweiterungen zu ihren Spielen an. Auf der Webseite www.ostia-spiele.de werden Downloads und Erklärvideos bereit gestellt.

Spiele unter dem Label OSTIA[®] werden als Karton-Bögen produziert, aus denen Marker und Karten herausgeschnitten oder durch Perforation leicht herausgetrennt werden können. Die Spiele sind mit diesem Material ohne Einschränkungen spielbar.

Wer ein Spiel aufwerten und das Spielgefühl verbessern will, kann passend vorbereitete Schachteln und Sets mit Holzmaterialien oder auch Münzen beim Vertriebspartner www.spielmaterial.de erwerben.

Die Materialien werden um optimierte Downloads auf der OSTIA-Webseite ergänzt, beispielsweise mit Grafiken zum Bekleben der Spieleschachtel.

Kontakt:

OSTIA[®] SPIELE

Heike und Stefan Risthaus

Elsterweg 45

38446 Wolfsburg

E-Mail: risthaus@risthaus.eu

Web: www.ostia-spiele.de